

VII Национальный чемпионат по фрироупу

Наталья Коняхина, Инна Божева, Москва-Вологда 2016

Условия вида «Гонка-сюрприз»

С ростом популярности фрироупа его всё чаще включают в качестве этапа в массовые комплексные мероприятия туристско-массового, оздоровительного, прикладного характера. Предлагаем формат организации такого этапа для команд различной численности. Цель - познакомить с фрироупом, включив в этап всю пришедшую на него команду. Рекомендованное количество элементов - 15-20. Рекомендованный уровень сложности дистанции - 3-5 баллов. Должна получиться скоростная разнообразная трасса с минимумом дополнительных контрольных поверхностей.

На чемпионате проводится демонстрационный вариант (с ограничением числа участников в командах).

Состав команды 3-7 человек, пол и возраст не учитывается. Показ дистанции и тренировки не производятся.

Командная гонка. Дистанция с многократными ветвлениями, имеющая предполагает вариативность пути от старта к финишу для каждого участника команды. Судейство - по правилам фрироупа.

Старт одновременный, время на работу команды на дистанции - 5 минут. Цель - дойти от старта до финиша. Дошедший до финиша участник имеет право вернуться по земле (по беговому коридору) на старт и пройти дистанцию ещё неоднократно (пока не закончится время). Фиксируется количество полных прохождений («финиш участника - 1 балл»).

В случае срыва участник имеет возможность вернуться на старт по беговому коридору и попробовать тот же или другой вариант прохождения.

Разрешено взаимодействие участников, находящихся на дистанции.

В случае касания участником, находящимся на дистанции, сорвавшегося участника первому засчитывается срыв.

Побеждает команда (независимо от численности), набравшая наибольшее количество баллов. При равенстве баллов побеждает команда меньшего количества, при равенстве количества участников - младшая команда, при равенстве вышеуказанного - команда с меньшим количеством мужчин (юношей). При всех равных обе команды объявляются победителями.