

## Национальная федерация фрироупа

### Условия вида «Фрироуп-марафон»

Состав команды 5 человек (3м+2ж). Форма одежды участника: спортивная обувь без шипов; одежда, закрывающая локти и колени. Обязательна каска (предоставляется инструкторами). Перчатки рекомендованы, не предоставляются.

Командная гонка. Дистанция с ветвлениями, имеющая вариативность пути от старта к финишу. Судейство - по Правилам фрироупа. Цель участника - дойти от старта до финиша, не коснувшись контрольной поверхности никакой частью тела. Контрольные поверхности - это поверхность земли и другие поверхности, обозначенные ограждающей лентой. О контрольных поверхностях инструктор информирует команду в ходе показа дистанции и тренировок.

Старт одновременный всех участников, время на работу команды на дистанции - 5 минут. Старт осуществляется строго касанием рукой баннера «старт», финиш - касанием любой частью тела баннера «финиш». Разрешено взаимодействие участников, находящихся на дистанции.

Дошедший до финиша участник имеет право вернуться по земле (по беговому коридору, обозначенному ограждающей лентой) на старт и пройти дистанцию ещё неоднократно (пока не закончится время). Фиксируется количество полных проходов («финиш участника - 1 балл»).

В случае срыва участник имеет возможность вернуться на старт по беговому коридору и попробовать тот же или другой вариант прохождения.

Участник, сорвавшийся с дистанции, не может никаким образом прикасаться к дистанции (подавать веревки, перегонять движущиеся элементы и так далее), пока вновь не стартует.

В случае касания участником, находящимся на дистанции, сорвавшегося участника первому также засчитывается срыв.

Перед стартом команда может подготовить себе дистанцию, не нарушая её конфигурации.

Побеждает команда, набравшая наибольшее количество баллов. При равенстве баллов командам назначается перебежка-полумарафон (2,5 минуты) с учётом количества срывов. Победителем объявляется команда с большим количеством баллов и, при равных баллах, с меньшим количеством срывов.